**ПОЛОЖЕНИЕ**

школьной игре-реконструкции «Круглая площадь. 1941-1944».

1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ
	1. Настоящее Положение определяет цели и задачи, условия, порядок проведения школьной игры-реконструкции «Круглая площадь. 1941-1944»
	2. Основными целями и задачами игры являются:
		1. Создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых учащихся в области моделирования.
		2. Развитие творческих способностей у подростков.
		3. Совершенствование навыков создания пространственных моделей и проектов.
		4. Привлечение внимания учащихся к памятной дате 70-летия освобождения Петрозаводска и Карелии от оккупации
		5. Привлечение внимания к архивным и фотодокументам НГА РК.
2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ-РЕКОНСТРУКЦИИ
	1. Участие в игре-реконструкции могут стать учащиеся 1-10 классов МОУ Средняя школа №27 с углубленным изучением отдельных предметов, проявляющие интерес к моделированию и лепке.
	2. Участие в игре-реконструкции коллективное. Состав команды, ее название определяется участниками самостоятельно. Каждый класс выставляет 1 команду, 1-4 классы выставляют сборную команду.
3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ-РЕКОНСТРУКЦИИ
	1. Школьная игра-реконструкция «Круглая площадь. 1941-1944», посвященная 70-летию освобождения Петрозаводска и Карелии от оккупации, проводится по инициативе Ученического Совета.
	2. Конкурсные работы создаются командами в ходе игры. Игра делится на два основных этапа:

1) Геодезический. В ходе этого этапа учащиеся начальной школы создают площадку для макета, моделируя основные оси транспортных линий. Геодезический этап длится 1 час.

2) Строительный. В ходе этого этапа учащиеся 5-10 классов получают задание по сооружению конкретных архитектурных объектов площади Ленина в период оккупации. Для того, чтобы создаваемый объект соответствовал исторической действительности, каждая команда получает пакет фотоматериалов, на основании которых предстоит воспроизвести облик площади. Строительный этап длится 45 минут.

3) Монтажный. В ходе заключительного этапа сделанные здания и сооружения крепятся на объемной модели площади Ленина. Монтажный этап длится 15 минут.

1. Требования к командам
	1. 1-4 классы выставляют на игру сборные команды (по 1 человеку от класса), т.о. в игре-реконструкции от начальной школы участвует 4 сборных команды.
	2. 5-10 классы выставляют команды по 3-5 человек от класса.
	3. Каждый участник игры должен иметь бейджик со своим именем и пройти регистрацию перед началом игры.
	4. Каждая команда приходит на игру со своим пластилином (рекомендован 12-цветный пластилин), досками и принадлежностями для лепки и цветным картоном (4 листа картона темных тонов: коричневый, серый, черный и темно-зеленый), линейкой (30 см), ножницами, карандашами.

5. Награждение и поощрение участников.

В ходе игры жюри определяет победителей по двум номинациям:

- «Историческая точность»

- «Командный дух».

Победители награждаются памятными подарками и дипломами победителей. Все участники игры-реконструкции награждаются памятными сертификатами.